



REGLAMENTO

COPA TIBURONES FC REYNOSA II EDICIÓN

1. SISTEMA DE COMPETENCIA: SE DIVIDIRÁN EN GRUPOS DE 3 O 4 DEPENDIENDO LA CANTIDAD DE EQUIPOS Y SE JUGARÁ UN ROUND ROBIN ENTRE LOS INTEGRANTES DE GRUPO. LA SIGUIENTE RONDA SE JUGARÁ A PARTIR DE CUARTOS DE FINAL O SEMIFINAL DEPENDIENDO LA CANTIDAD DE EQUIPOS DE CADA CATEGORÍA.

2. LAS CATEGORÍAS PARTICIPANTES SERÁN:

- 2012 -----	BALÓN #5	30 MIN
- 2013 -----	BALÓN #5	30 MIN
- 2014 -----	BALÓN #5	25 MIN
- 2015 -----	BALÓN #5	25 MIN
- 2016 -----	BALÓN #4	25 MIN
- 2017 -----	BALÓN #4	25 MIN
- 2018 -----	BALÓN #4	25 MIN
- 2019 -----	BALÓN #4	20 MIN
- 2020 -----	BALÓN #3	20 MIN

3. EL FORMATO DE COMPETENCIA SERÁ:

- 2012 -----	11 VS 11 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 7
- 2013 -----	11 VS 11 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 7
- 2014 -----	11 VS 11 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 7
- 2015 -----	11 VS 11 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 7
- 2016 -----	9 VS 9 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 6
- 2017 -----	9 VS 9 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 6
- 2018 -----	9 VS 9 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 6
- 2019 -----	7 VS 7 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 5
- 2020 -----	7 VS 7 MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR: 5

EN LAS CATEGORÍAS FUT 11 Y FUT 9 SE APLICARÁ LA REGLA DEL FUERA DE JUEGO.

EN LA CATEGORÍA DE FUT 7 NO SE APLICARÁ LA REGLA DE FUERA DE JUEGO.

4. NÚMERO DE REGISTROS: EL LÍMITE DE JUGADORES POR EQUIPO SERA DE 18 Y 2 DE CUERPO TÉCNICO.

5. NÚMERO DE JUGADORES: EL NÚMERO MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR UN PARTIDO SERÁ DE 7 EN LAS CATEGORÍAS DONDE SE JUEGUE EN CANCHA GRANDE. EN LAS CATEGORÍAS DONDE SE JUEGUEN EN CAMPO CHICO EL MÍNIMO DE JUGADORES SERÁ DE 6, EN LA CATEGORÍA 2019-2020 EL MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR SERÁ DE 5. TENIENDO TODO EL PRIMER TIEMPO PARA COMPLETARSE, LOS JUGADORES QUE LLEGUEN AL MEDIO TIEMPO, SOLO PODRÁN INGRESAR COMO SUSTITUCIÓN.

6. PRORROGA: NO HABRÁ PRORROGA PARA COMPLETARSE NI PARA PRESENTAR BALÓN.

7. SUSTITUCIONES: LOS CAMBIOS SERÁN LIBRES CON REINGRESO LIBRE.

8. ACREDITACIONES: SE JUGARÁ CON EL ROSTER DEL TORNEO. EL CUAL DEBERÁ SER ENTREGADO AL ÁRBITRO AL INICIO DEL PARTIDO, EN CASO DE NO LLEVAR SU ROSTER, NO SE PODRÁ JUGAR EL PARTIDO.



JUGADOR ALINEADO INDEBIDAMENTE Y/O NO REGISTRADO SERA MOTIVO DE PÉRDIDA DEL PARTIDO. LOS JUGADORES DEBERÁN PORTAR SU PULSERA DURANTE TODO EL TORNEO, SI ALGÚN JUGADOR PARTICIPA SIN PULSERA Y EL EQUIPO CONTRARIO PROTESTA EL PARTIDO, EL EQUIPO INFRACTOR PERDERÁ EL JUEGO. COSTO DE PULSERA EXTRA \$100 PESOS.

9. BALÓN: CADA EQUIPO DEBERÁ PRESENTAR UN BALÓN EN OPTIMAS CONDICIONES DE LA MEDIDA QUE LE CORRESPONDA A CADA CATEGORÍA. EN CASO DE NO PRESENTAR BALÓN QUEDARÁ A CRITERIO DEL EQUIPO CONTRARIO SI LE ACEPTA JUGAR DE ESA MANERA O LO GANA EN LA MESA. NO HAY PRÓRROGA PARA PRESENTAR BALÓN.

10. UNIFORMES: PODRÁN UTILIZAR UNIFORMES DE LA MISMA ACADEMIA AUNQUE NO SEAN IDÉNTICOS, SIEMPRE Y CUANDO PREDOMINE EL MISMO COLOR. SE PERMITIRÁ EL USO DE CASACAS PROPIAS DE CADA EQUIPO. SE PODRÁN UTILIZAR NÚMEROS DE PLAYERA REPETIDOS DURANTE LOS JUEGOS. NO SERÁ MOTIVO DE PROTESTA. SHORT Y CALCETAS QUE PREDOMINE EL COLOR.

11. PARTICIPACIÓN FEMENIL: EN TODAS LAS CATEGORÍAS PODRÁN PARTICIPAR NIÑAS 1 AÑO MAYOR. EN LAS SIGUIENTES CATEGORÍAS (2018-2019.2020), PODRÁN REGISTRAR LA CANTIDAD DE NIÑAS QUE DESEEN 1 AÑO MAYOR, PERO DURANTE EL PARTIDO SOLAMENTE PODRÁN PARTICIPAR 2 MAYORES DE MANERA SIMULTÁNEA.

12. SISTEMA DE PUNTUACIÓN: POR PARTIDO GANADO SE OTORGARAN 3 PUNTOS, POR PARTIDO EMPATADO 1 PUNTO Y POR PARTIDO PERDIDO 0 PUNTOS.

13. MARCADOR POR DEFAULT: EL RESULTADO SERÁ DE 0-5 EN CONTRA DEL EQUIPO QUE NO SE PRESENTO CON EL MÍNIMO DE JUGADORES PARA INICIAR EL PARTIDO.

14. ABANDONO: EN CASO DE QUE UN EQUIPO DECIDA NO CONTINUAR CON EL PARTIDO, SE LE AGREGARÁN 5 GOLES EN CONTRA AL MARCADOR FINAL.

15. CRITERIOS DE DESEMPATE EN FASE DE GRUPOS:
ENTRE 2 EQUIPOS, EL ÚNICO CRITERIO DE DESEMPATE SERÁ EL MARCADOR ENTRE SÍ.
ENTRE 3 EQUIPOS SERÁ DE LA SIGUIENTE MANERA:
1.- MAYOR DIFERENCIA DE GOLES (ANOTADOS MENOS RECIBIDOS).
2.- MAYOR NÚMERO DE GOLES ANOTADOS.
3.- MENOR NÚMERO DE GOLES RECIBIDOS.
4.- SORTEO (VOLADO).



16. EN FASE ELIMINATORIA, EN CASO DE EMPATE SE DEFINIRÁ DIRECTAMENTE EN TIROS PENALES, 3 TIROS POR CADA EQUIPO DE MANERA ALTERNA.

17. SOLO SE PERMITIRÁ EL ACCESO AL TERRENO DE JUEGO AL CUERPO TÉCNICO (DT Y AUXILIAR ACREDITADOS); EN CASO DE NO ESTAR ACREDITADOS, 1 PERSONA PUEDE ESTAR EN LA BANCA PERO NO DIRIGIR; SOLO PARA AUXILIAR EN ALGUN ACCIDENTE O ASISTENCIA DE LOS JUGADORES.

18. SE HARÁ ENTREGA DE TROFEOS Y MEDALLAS AL FINALIZAR EL TORNEO.

- TROFEO AL CAMPEÓN.
- TROFEO AL SUBCAMPEÓN.
- MEDALLAS A LOS 2 PRIMEROS LUGARES.
- TROFEO AL CAMPEÓN GOLEADOR **(SE CONTABILIZARÁ HASTA LA FINAL. EN CASO DE EMPATE SE LE OTORGARÁ EL TROFEO AL JUGADOR QUE OBTUVO EL MEJOR LUGAR EN EL TORNEO).**
- TROFEO AL PORTERO MENOS GOLEADO **(SE CONTABILIZARA HASTA LA FASE DE GRUPOS. EN CASO DE EMPATE SE LE OTORGARÁ EL TROFEO AL JUGADOR QUE OBTUVO EL MEJOR LUGAR EN EL TORNEO).**

19. PROTESTAS: TODA PROTESTA DEBERÁ SER PRESENTADA CON FUNDAMENTOS Y EVIDENCIAS PARA SU DEBIDO PROCESO EN UN PLAZO NO MAYOR A 1 HORA. LAS DECISIONES DEL ÁRBITRO EN EL CAMPO DE JUEGO SON INAPELABLES.

A EFECTO DE DARLE ENTRADA OFICIAL A LAS PROTESTAS PARA SU DICTAMINACIÓN, ESTAS DEBERÁN REALIZARSE EN TIEMPO Y FORMA CONFORME A LAS SIGUIENTES BASES:

- A) DEBERÁ ESTAR ASENTADO EN LA CÉDULA ARBITRAL QUE EL EQUIPO FIRMA BAJO PROTESTA E INDICAR EL MOTIVO DE LA MISMA.**
- B) RATIFICAR POR ESCRITO AL COMITÉ ORGANIZADOR EN UN TIEMPO MÁXIMO DE 1 HORA DESPUÉS DE HABER CONCLUIDO EL PARTIDO DEL INCIDENTE.**
- C) ESTE ESCRITO SE ENTREGARÁ A LOS RESPONSABLES DEL COMITÉ ORGANIZADOR Y DEBERÁ ESTAR ACOMPAÑADO CON UN DEPÓSITO DE \$1,000. 00 (MIL PESOS M/N) POR INCIDENTE O JUGADOR REPORTADO REPORTADO. DINERO NO REEMBOLSABLE SEA A FAVOR O EN CONTRA DE DICHA PROTESTA.**

20. PORRA: LOS ENTRENADORES SERAN LOS RESPONSABLES DE LA CONDUCTA DE TODA SU DELEGACIÓN (CUERPO TECNICO, JUGADORES Y PORRA) SI EL ARBITRO ASIENTA EN LA CÉDULA CONDUCTA INADECUADA, SERÁ PERDIDA DE PARTIDO O EN SU DEFECTO BAJA DEFINITIVA DEL TORNEO.



21. PROCEDIMIENTO PARA LA SUSPENSIÓN DE UN PARTIDO POR CONDUCTA INCORRECTA DE LA PORRA (PROTESTAS AL ÁRBITRO, INSULTOS AL ÁRBITRO, EQUIPO O PORRA RIVAL):

- EL ÁRBITRO DETENDRÁ EL PARTIDO Y LE INDICARÁ AL ENTRENADOR DEL EQUIPO INFRACITOR LA SITUACIÓN PARA QUE VAYA CON LA PORRA Y LES HAGA SABER QUE DEBERÁN CORREGIR SU COMPORTAMIENTO.
- SI PERSISTE EL COMPORTAMIENTO VOLVERÁ A DETENER EL JUEGO Y REPETIRÁ LA ACCIÓN DE IR CON EL ENTRENADOR Y LE HARÁ SABER QUE EN LA SIGUIENTE SITUACIÓN ACABARÁ EL PARTIDO.
- SI SE VOLVIERA A REPETIR EL COMPORTAMIENTO, EL ÁRBITRO DARÁ POR FINALIZADO EL PARTIDO. REALIZARÁ UN INFORME EN LA CÉDULA ARBITRAL Y SE TOMARÁN LAS MEDIDAS CORRESPONDIENTES CONTRA QUIEN RESULTE RESPONSABLE EN BASE AL REPORTE DEL ÁRBITRO.

22. SANSIONES:

CAUSA	SANCIÓN
EXPULSIÓN POR DOBLE AMONESTACIÓN EN EL MISMO PARTIDO	NO HAY SANCIÓN
EXPULSIÓN CON ROJA DIRECTA POR MALOGRAR UNA OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL	NO HAY SANCIÓN
EXPULSIÓN CON ROJA DIRECTA POR JUEGO BRUSCO GRAVE	1 A 2 JUEGOS
EXPULSIÓN CON ROJA DIRECTA POR CONDUCTA VIOLENTA	1 A 3 JUEGOS
EXPULSIÓN CON ROJA DIRECTA POR INSULTAR A UN JUGADOR RIVAL, UN MIEMBRO DEL CUERPO TÉCNICO RIVAL, A LA PORRA, AL ÁRBITRO O ALGÚN MIEMBRO DEL COMITÉ ORGANIZADOR	2 A 3 JUEGOS
EXPULSIÓN CON ROJA DIRECTA POR AGRESIÓN A UN JUGADOR RIVAL, UN MIEMBRO DEL CUERPO TÉCNICO RIVAL, A LA PORRA, AL ÁRBITRO O ALGÚN MIEMBRO DEL COMITÉ ORGANIZADOR	RESTO DEL TORNEO
JUGADOR QUE PARTICIPE FUERA DE SU CATEGORÍA (CACHIRUL)	ELIMINACIÓN DEL TORNEO DEL EQUIPO INFRACITOR.
JUGADOR QUE PARTICIPE SIN ESTAR DEBIDAMENTE REGISTRADO EN EL ROSTER	ELIMINACIÓN DEL TORNEO DEL EQUIPO INFRACITOR.

NOTA: EN CASO DE ALGUNA BRONCA ENTRE 2 EQUIPOS O SUS RESPECTIVAS PORRAS, SERÁ ELIMINADOS DEL TORNEO LOS EQUIPOS INVOLUCRADOS.



23. CADA EQUIPO SE COMPROMETE A LEER Y CONOCER EL REGLAMENTO DE COMPETENCIA Y DE SANCIONES ANTES DE INICIAR EL TORNEO, POR LO QUE EL DESCONOCIMIENTO DEL PRESENTE ESCRITO ES RESPONSABILIDAD DE CADA EQUIPO.

24. EN CASO DE LESIÓN DURANTE EL EVENTO ES RESPONSABILIDAD DE CADA EQUIPO Y JUGADORES AL CONSIDERARSE RIESGO DEPORTIVO, DESLINDÁNDOSE EL COMITÉ ORGANIZADOR DE CUALQUIER SITUACIÓN.

25. JUGADOR PODRÁ PARTICIPAR EN DOS CATEGORÍAS SIEMPRE Y CUANDO SEAN DE EL MISMO CLUB Y ESTE REGISTRADO EN AMBAS .

26. TRANSITORIOS.- TODAS LAS SITUACIONES NO PREVISTAS EN EL PRESENTE REGLAMENTO, SERÁN RESUELTAS POR EL COMITÉ ORGANIZADOR, CON BASE EN LOS PRINCIPIOS DE JUSTICIA, LEGALIDAD, TRANSPARENCIA, RESPETO Y HONESTIDAD. PARA LO ANTERIOR, EL COMITÉ ORGANIZADOR PODRÁ ALLEGARSE DE LOS ELEMENTOS QUE CONSIDERE NECESARIOS PARA DAR UNA SOLUCIÓN IMPARCIAL AL CASO.

www.copatiburones.com

